**กิจกรรมที่ 2**  
การทอยลูกเต๋าและการกระจายความน่าจะเป็น

**1.) คำถามนำ**  
1.1) หากนักเรียนทอยลูกเต๋า 1 ครั้ง ความน่าจะเป็นที่จะออกเลข 1 เท่ากับเท่าไร และเลขอื่น ๆ ความน่าจะเป็นจะเท่ากันหรือไม่ จงอธิบาย

1.2) ถ้าโยนลูกเต๋า 10 ครั้ง นักเรียนคาดว่าผลลัพท์จะเป็นอย่างไร

**2.) กิจกรรมทดลอง**

เล่นเกมทอยลูกเต๋าในโปรแกรม โดยทอยลูกเต๋าตามจำนวนครั้งที่กำหนด แล้วบันทึกผลที่ได้ ในตาราง

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| จำนวนครั้งที่ทอย | จำนวนครั้งที่ออกแต้ม 1 | จำนวนครั้งที่ออกแต้ม 2 | จำนวนครั้งที่ออกแต้ม 3 | จำนวนครั้งที่ออกแต้ม 4 | จำนวนครั้งที่ออกแต้ม 5 | จำนวนครั้งที่ออกแต้ม 6 |
| 10 |  |  |  |  |  |  |
| 50 |  |  |  |  |  |  |
| 100 |  |  |  |  |  |  |
| 1000 |  |  |  |  |  |  |
| กำหนดเอง (………………………) |  |  |  |  |  |  |

**3.) คำถามวิเคราะห์**

3.1) เปรียบเทียบจำนวนครั้งของเลขแต่ละหน้าในตาราง เมื่อเพิ่มจำนวนครั้งทดลองไปเรื่อยๆ ความน่าจะเป็นของแต้มต่าง ๆ เข้าใกล้ค่าใด และทำไมถึงเป็นเช่นนั้น

3.2) หากนักเรียนทอยเต๋าไปเรื่อย ๆ ไม่มีที่สิ้นสุด นักเรียนคาดว่าผลลัพธ์จะเข้าใกล้หรือห่างจากความน่าจะเป็นตามทฤษฎี จงอธิบาย